

Was wird es in Zukunft geben, was uns heute noch unmöglich erscheint?

# FUTUR AWARD

## Dein Projekt im Rampenlicht!

**Einsendeschluss  
31. Mai 2019**

- Präsentiere deine Idee vor einem breiten Publikum
- Erhalte wertvolles Feedback aus der Wirtschaft
- Knüpfe wichtige Kontakte und bilde ein Netzwerk für deine berufliche Zukunft
- Gewinne attraktive Geld- und Sachpreise im Gesamtwert von **mind. 3.500,- €**
- Kostenfreie Teilnahme

### Aufgerufen sind ...

... fachbereichs- und semesterübergreifend **alle Studenten**, die unsere Zukunft visionär neu definieren und etwas bewegen möchten.

### Jede Idee zählt! Egal ob ...

- ... ein innovatives Konzept, ein Modell, eine Idee oder eine Vision
- ... Studien-, Projekt-, Einzel- oder Gruppenarbeiten
- ... Uni, FH, BA, TU, ... usw.
- ... aus einem technischen/gestalterischen/wissenschaftlichen/... Studiengang

Die Einreichung unterliegt keinen einschränkenden Vorgaben und es werden keine fertigen Business Cases erwartet. **Austoben ist ausdrücklich erlaubt!** Jede Einreichung und jeglicher damit verbundene Inhalt bleiben zu jeder Zeit Eigentum des Urhebers.



### SAVE THE DATE

Großes Finale und Preisverleihung am **4. September 2019** auf der Future Convention *Summer Special!*

[www.future-award.com](http://www.future-award.com)



@futureaward



Future Award Network



dvpt\_ev



# Gewinner des letzten Future Award

## Blobb Bottle

1. Platz, 1.500,- €

Hochschule: Brüder-Grimm-Berufsakademie Hanau  
Fachbereich: Produktdesign



Mit meiner einfach gestalteten Flasche wird es Menschen mit eingeschränktem Sehvermögen bis hin zur völligen Erblindung ermöglicht, den Füllstand ihres Getränkes von außen zu ertasten. Auch zum Wiederbefüllen oder Erzeugen von Mischverhältnissen eignet sich die schlichte Skala der Flasche. Der Rest der Flasche, Öffnung, Deckel und Griffbereich sind optimal auf die Bedürfnisse angepasst. Technisch gesehen vielleicht ein Rückschritt. Weg von batteriebetriebenen, piepsenden, komplizierten Geräten, hin zur einfachen Physik. Auch menschlich gesehen ein Rückschritt ... Ein Rückschritt in die Selbstständigkeit!



## Haptocube

2. Platz, 1.000,- €

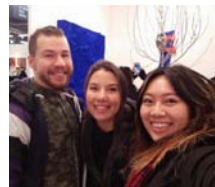
Hochschule: Miami Ad School Europe  
Fachbereich: Advertising



With this concept innovation we try to humanize some of the most difficult moments for medical patients: surgery.

HaptoCube

uses cutting edge haptic cloning technology to physically connect surgical patients to their loved ones in the waiting room.



## REIZ VOLL - Ein Spiel, das die Sinne berührt

Hochschule: Hochschule Trier  
Fachbereich: Kommunikationsdesign

3. Platz, 500,- €



Zu früher und intensiver Kontakt mit digitalen Medien wie Smartphone und Co verursacht enorme Entwicklungsstörungen bei Kindern. REIZ VOLL schafft als Spiel einen attraktiven Ausgleich

zur digitalen Welt, indem es Kinder von 5-10 Jahren dazu bewegt, sich sinnlich mit Dingen aus der Natur zu befassen und mit diesen kreativ tätig zu werden.



## mixcuit

4. Platz, 250,- €

Hochschule: Karlsruher Institut für Technologie  
Fachbereich: Lebensmittelverfahrenstechnik



„Mixcuit“ – eine raffinierte Kombination aus „mix“ und „biscuit“ – im Namen und in der Anwendung. Dahinter verbirgt sich ein 12 cm langer Hohlkeks, gefüllt mit einer Portion Zucker.

5. Platz, 250,- €

## rehear - Besser hören und verstehen

Hochschule: Hochschule für Gestaltung Schwäbisch Gmünd  
Fachbereich: Kommunikationsgestaltung



rehear ist ein Konzept für Hörgeschädigte mit Hörgerät, um mithilfe ihres Akustikers und Therapeuten eine für sie optimale und möglichst individuelle Hörlösung zu generieren. Es ermöglicht einen leichten gegenseitigen Austausch und unterstützt die Reha-

bilitation nach einem Hörverlust sowie die Eingewöhnung mit dem Gerät.



## Ecotopia Sonderpreis Volkswagen, 5.000,- €

Hochschule: Beuth-Hochschule für Technik Berlin  
Fachbereich: Bauingenieurwesen und Geoinformation



Das Projekt „Ecotopia“ ist ein dreidimensionales Brettspiel, das nachhaltige Stadtplanung nahebringt und zu sozialem, ökologischem Handeln motiviert.



## rehapp

Sonderpreis BKK.VBU, 1.000,- €

Hochschule: Duale Hochschule Baden-Württemberg Ravensburg  
Fachbereich: Mediendesign



„rehapp“ ist eine interaktive App, die logopädische Übungen mit Mini-Spielen verbindet, um Menschen mit eingeschränkter Gesichtsmotorik bei der Rehabilitation zu unterstützen. Entwickelt in Zusammenarbeit mit Therapeuten und Betroffenen.

## Bike Bello Sonderpreis Business Wire, 500,- €

Hochschule: European School of Design  
Fachbereich: Kommunikationsdesign

BikeBello ist eine App, welche Fahrraddiebe leichter aufspürt. Mithilfe der Fahrradklingel kann die Verfolgung aufgenommen werden.

FUTURE AWARD

[www.future-award.com](http://www.future-award.com)

Du hast Fragen? Wir freuen uns auf deinen Anruf!

Fabienne Gettwart  
Tel.: +49 160 4751749

Anja Basta  
Tel.: +49 69 829722-21

E-Mail: [contact@future-award.com](mailto:contact@future-award.com)

Deutscher Verband für Post,  
Informationstechnologie und  
Telekommunikation e. V. (DVPT)  
Weiskircher Weg 9  
63150 Heussenstamm